

COPAS DEL ESTADO DE CSAN - SEMI-FINALES Y FINALES – JULIO 29-30, 2017 BEACH CHALET #2 – GOLDEN GATE PARK SAN FRANCISCO, CA

REGLAS DEL TORNEO

Total de 26 jugadores registrados – Jugadores no-afiliados con la Federación de Fútbol de Los EEUU, deben proveer identificación con foto junto con la alineación. Solo se permiten 22 jugadores uniformados en la banca.
Jugadores registrados con CSAN, no pueden jugar con equipos no-afiliados.

JUGADORES REGISTRADOS CON UN EQUIPO PARTICIPANTE, NO PUEDEN JUGAR CON OTRO EQUIPO PARTICIPANTE. El Torneo se juega bajo la reglamentación de FIFA. Sistema de 3 árbitros. 2 tiempos de 45 minutos cada partido.

COPA ESTATAL - Semis: Los 4 representantes de las regiones juegan 2 semifinales el 1er. Lugar de Sacramento vs. El 2º lugar de San Francisco y viceversa. Los ganadores disputaran la final el próximo día.

COPA ESTATAL JUNIOR - Semis: Los 4 representantes de las regiones juegan 2 semifinales el 1er. Lugar de Sacramento vs. El 2º lugar de San Francisco y viceversa. Los ganadores disputaran la final el próximo día.

Si hay empate en las semifinales, se va a ronda de penales, 5 por equipo; si persiste el empate se alternaran penaltis hasta que un equipo falle y el otro anote.

En las **finales** si hay empate se usara el criterio de desempate de FIFA, 2 tiempos suplementarios de 15 minutos y si persiste el empate se decidirá en ronda de penaltis.

PUNTOS:

EQUIPO QUE NO SE PRESENTE A UN JUEGO LO PIERDE 2-0. Equipo que no se presenta al juego, sin notificar al Comisionado 12 horas antes, perderá el dinero de registración y su depósito o recibirá una multa de \$600.00 y la expulsión del torneo.

PROTESTAS O APELACIONES:

El Comisionado de la Copa es el árbitro de cualquier protesta o apelación. Protestas o apelaciones deben ser por escrito y presentar 3 copias acompañadas de \$50.00. Copias para: el Comisionado, el Arbitro y el representante del equipo contendiente. Se deben presentar con al menos 30 minutos de anticipación antes del comienzo de cualquier partido.

PASES DE LOS JUGADORES:

Jugadores afiliados presentarán sus pases de USSF (Federación de EEUU). Entregar los pases al árbitro, 30 minutos antes del juego. Jugadores no afiliados, presentar los pases de sus ligas o una identificación válida con fotografía. **El responsable del equipo es el encargado de recoger sus pases y las identificaciones al terminar cada juego.** Los pases y las identificaciones pueden ser revisados por los oficiales de CSAN en cualquier momento por cualquier razón.

LISTA DE JUGADORES Y TARJETA DE JUEGO (ALINEACIONES):

Alineaciones serán proveídas por los Comisionados en la mesa de registración, el representante del equipo deberá traer los pases para verificación, una hora antes de comenzar los juegos. Los jugadores deben reportarse con el árbitro antes de comenzar su juego con 30 minutos de anticipación para revisión. La alineación debe mostrar el nombre, número de registro o identificación (no afiliados) de los jugadores, número en uniforme. Además debe contener: nombre de entrenador o encargado, nombre del equipo, nombre del capitán, nombre de los refuerzos.

El resultado del juego lo lleva el árbitro. El encargado del equipo debe asegurar que el marcador del juego es el correcto con el árbitro antes de ser entregado a los Comisionados. **NO HAY TIEMPO DE ESPERA PARA COMENZAR LOS PARTIDOS.** EL árbitro comenzará el partido cuando los dos equipos completen siete (7) jugadores a la hora programada. Si ningún equipo tiene 7 jugadores ambos pierden los 3 puntos (forfeit).

UNIFORMES:

Todos los equipos deben tener **dos colores de uniformes**. Si dos equipos tienen colores similares el equipo de casa debe cambiar. El equipo de casa es **el listado primero** en la programación. No se permite que jugadores tengan diferente color de shorts o calcetas que el resto del equipo.

SUBSTITUCIONES:

Cada equipo puede hacer nueve (9) cambios por juego, el portero puede ser substituido y la substitución no cuenta en los 9 cambios. Jugadores substituidos en la primera mitad, podrán reingresar hasta la segunda mitad del juego. Jugador substituido en la segunda mitad ya no puede reingresar a jugar. Si un jugador reingresa al juego se cuenta como uno de los 9 cambios permitidos por juego.

AREA DE LA BANCA DEL EQUIPO:

Se permite un máximo de 22 jugadores uniformados en la banca, entrenadores y el encargado (3 máximo) del equipo. Los jugadores deben vestir "**CHALECOS DE PRACTICA**" o tener algún distintivo de sus uniformes. **Los espectadores (aficionados) y jugadores que no participan en el juego, deben colocarse en las áreas designadas para ellos.**

DISCIPLINA:

Jugador expulsado por 2 tarjetas amarillas recibe un (1) juego de suspensión. Jugador expulsado con roja directa recibe 2 juegos de suspensión. Jugador que recibe 2 tarjetas rojas directas es suspendido del torneo. Los jugadores expulsados no pueden quedarse en la banca del equipo y deben reportarse a la mesa de registración de CSAN.

Cualquier equipo que se pruebe que usa jugadores no registrados (cachirules) será expulsado del torneo, y perderá su dinero de registración, su depósito y será descalificado para participar en las Copas del Estado de CSAN del próximo año. Los juegos pendientes los ganará el adversario 2-0 (forfeit).

SERVICIOS MEDICOS:

Habrán servicios de preparador físico generales en el complejo deportivo. Vendas y otro tipo de materiales de uso de los jugadores son responsabilidad propia o del equipo.

CUALQUIER ASPECTO NO CONTEMPLADO EN ESTAS REGLAS, LA DECISION SERA TOMADA POR EL COMISIONADO DE LAS COPAS DE CSAN.

CUALQUIER PERSONA BAJO LA INFLUENCIA DE SUBSTANCIAS PROHIBIDAS O ALCOHOL SERA REMOVIDA DEL COMPLEJO Y SI ES NECESARIO SE LLAMARA A LA POLICIA.

CSAN - 1346 SILVER AVENUE SAN FRANCISCO, CA 94134

CSAN 7/3/2017