

Rules of Tryout and Temporary Player Passes

1. TEMPORARY REGISTRATIONS

1.1 Tryout Pass

- 1.1.1 Maximum number of games covered by a Tryout Pass: Three.
(A league may limit this to fewer than three games.)
- 1.1.2 Maximum number of players allowed to play on a team in a given game using a tryout pass: Five. (A league may limit this to fewer than five players.)
- 1.1.3 A league may determine a cutoff date for the use of tryout passes during each season.
- 1.1.4 If a league wishes to reduce the numbers allowed under 1.1.1 or 1.1.2 or specify a cutoff date under 1.1.2, the league must provide these league specific rules in writing and provide this to the CSAN Staff in a timely manner.
- 1.1.5 A player may obtain a tryout pass for a given team once per season.
- 1.1.6 The cost of a Tryout Pass is \$10 per player
- 1.1.7 If a player is selected to play for a team based on his or her tryout, the player must purchase a normal player pass in order to continue to play for that team. The player must pay full price for this player pass and it will expire at the same time as all other player passes in that league.
- 1.1.8 An electronic or paper registration verification will be issued to the player or team manager.

1.2 Short Tournament Pass

- 1.2.1 For use in no more than four consecutive days of games
- 1.2.2 Maximum number of tournament pass players per team TBD by tournament rules.
- 1.2.3 Cost is \$10 per player for currently unregistered players.

1.3 Extended Tournament Pass

- 1.3.1 No more than a maximum of seven games per team are allowed using this pass.
- 1.3.2 Maximum number of tournament pass players per team TBD by tournament rules.
- 1.3.3 Cost is \$15 per player for currently unregistered players.

2 ANNUAL TOURNAMENT PASS

- 2.1 Cost is \$26 per player for currently unregistered players.
- 2.2 The pass will be marked "For USASA Affiliated Tournament Use Only."
- 2.3 A plastic player pass will be issued that expires one year from purchase date.
- 2.4 No league or team name will be shown on the pass.

1. INSCRIPCIONES TEMPORALES

1.1 PASE DE PRUEBA

- 1.1.1 Número máximo de juegos cubiertos por un pase de prueba: tres. (Una liga puede limitar esto a menos de tres juegos).
- 1.1.2 Número máximo de jugadores a los que se les permite jugar en un equipo en un juego dado usando un pase de prueba: cinco. (Una liga puede limitar esto a menos de cinco jugadores).
- 1.1.3 Una liga puede determinar una fecha límite para el uso de pases de prueba durante cada temporada.
- 1.1.4 Si una liga desea reducir los números permitidos en 1.1.1 o 1.1.2 o especificar una fecha límite en 1.1.2, la liga debe proporcionar estas reglas específicas de la liga por escrito y proporcionarlas al personal de CSAN en el momento oportuno. manera.
- 1.1.5 Un jugador puede obtener un pase de prueba para un equipo determinado una vez por temporada.
- 1.1.6 El costo de un pase de prueba es de \$ 10 por jugador
- 1.1.7 Si un jugador es seleccionado para jugar para un equipo basado en su prueba, el jugador debe comprar un pase de jugador normal para continuar jugando para ese equipo. El jugador debe pagar el precio completo por este pase de jugador y caducará al mismo tiempo que todos los demás pases de jugador en esa liga.
- 1.1.8 Se emitirá una verificación de registro electrónica o en papel al jugador o al director del equipo.

1.2 PASE DE TORNEO CORTO

- 1.2.1 Para usar en no más de cuatro días consecutivos de juegos
- 1.2.2 Número máximo de jugadores con pase de torneo por equipo a determinar según las reglas del torneo.
- 1.2.3 El costo es de \$ 10 por jugador para los jugadores no registrados actualmente.
- 1.3 Pase de torneo extendido
 - 1.3.1 No se permite más de un máximo de siete juegos por equipo usando este pase.
 - 1.3.2 Número máximo de jugadores con pase de torneo por equipo a determinar según las reglas del torneo.
 - 1.3.3 El costo es de \$ 15 por jugador para los jugadores no registrados actualmente.

2 PASE DE TORNEO ANUAL

- 2.1 El costo es de \$ 26 por jugador para los jugadores no registrados actualmente.
- 2.2 El pase estará marcado como "Solo para uso en torneos afiliados a la USASA".
- 2.3 Se emitirá un pase de jugador de plástico que vence un año después de la fecha de compra.
- 2.4 No se mostrará el nombre de la liga o del equipo en el pase.